Mémo

Probabilités

Expérience aléatoire

Exemple : lancer un dé.

Dépend du **hasard**.
On ne peut pas prévoir le résultat.

Issue : résultat possible

Exemple : les issues possibles sont : obtenir 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5 ou 6.

Événement : ensemble d'une ou de plusieurs issues possibles

Exemple : événement « obtenir un nombre pair ».

Probabilité : nombre qui indique la chance qu'un événement a de se produire

La probabilité d'un événement est donnée par une **proportion**.

Exemple : événement « obtenir un nombre pair » → 3 issues (nombre 2 ; 4 ; 6).

La probabilité de cet événement est $\frac{3}{6}$ ← 3 chances sur ← 6 de se réaliser

Une probabilité est un **nombre** compris **entre 0 et 1**.

Événement **certain** : sa probabilité est égale à 1.

Exemple : événement « obtenir un nombre inférieur à 10 ».

Événement **impossible** : sa probabilité est égale à 0.

Exemple : événement « obtenir un nombre supérieur à 10 »

© Nathan 2025, Panoramaths 6e